

## BUT DE L'ACTIVITÉ :

Prendre en main l'outil de modélisation 3D en ligne blocksCAD  
Comprendre les concepts de la modélisation type CAO

- Composer des primitives
- Utiliser les transformations géométriques
- Produire des objets simples par programmation par blocs

Application

- Objets simples
- Plaque avec incrustation de caractères

## LOGICIEL :

Modeleur blocksCAD

- Disponible en ligne : <https://www.blockscad3d.com/>
- Propose un langage de programmation intégré par blocks
- Fournit des objets pouvant être imprimés en 3D

Accès à blocksCAD

- <https://www.blockscad3d.com/editor/#>

Tutoriels basiques

- <https://www.blockscad3d.com/editor/docs/>

## MISE EN ŒUVRE DE L'ACTIVITÉ :

Créer des objets simples

- Un cube
- Déplacer le centre (centré ou non)
- Une sphère

Modifier leur couleur

Déplacer les objets pour obtenir un objet plus complexe

- Tester la non indépendance rotation/translation

Les composer

- Tester
- Avec union, intersection, soustraction, etc.

Créer un « cylindre » comme base

- Incruster du texte
- Trouer la plaque à l'aide d'un autre cylindre

