

La notion de Projets Etudiants

Les Projets

- Les « projets » diffèrent suivant les années et les sujets :
 - En termes de savoir (techniques le plus souvent)
 - De savoir-faire
 - De savoir-être

- Les **critères d'évaluation** doivent être définis a priori

Les Projets

- Des critères communs
 - Une durée limitée
 - Des groupes « homogènes » la plupart du temps
 - Un champ de compétences à mettre en œuvre de plus en plus large
- Un cahier des charges **incomplet** et/ou **à affiner**
- Des attentes de plus en plus élevées au fil des années ...

Les Projets

- La gestion de projet
 - Des outils (Trello, Gant Project, sites web, ... Google Drive, Dropbox)
 - Du suivi de projet : compte-rendus, rapports des différentes phases, **traçabilité**)
 - De la documentation de code

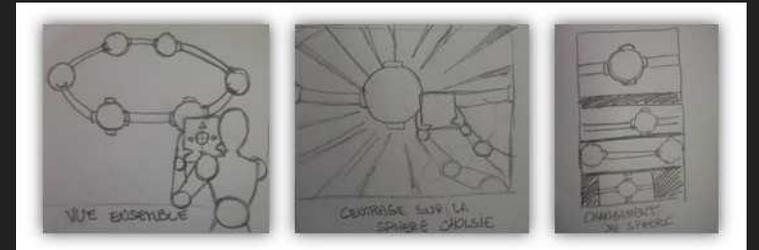
- Des **maquettes** illustrant le projet

Plus important que le rendu en lui-même, la **démarche suivie** est au cœur des apprentissages !

Un exemple de différents projets

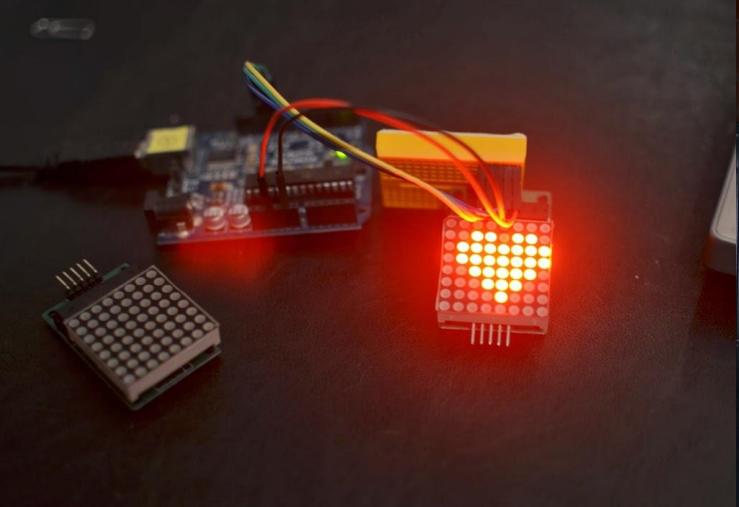
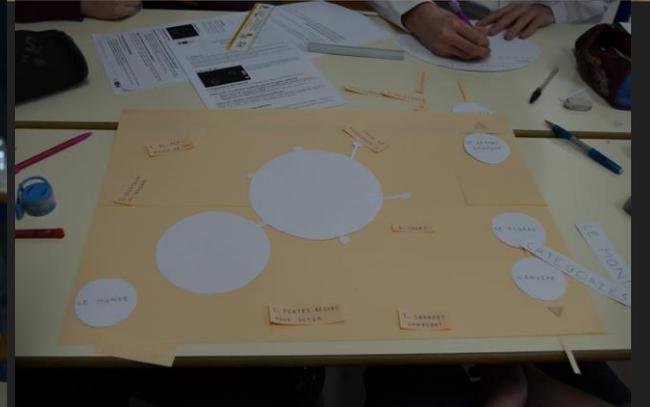
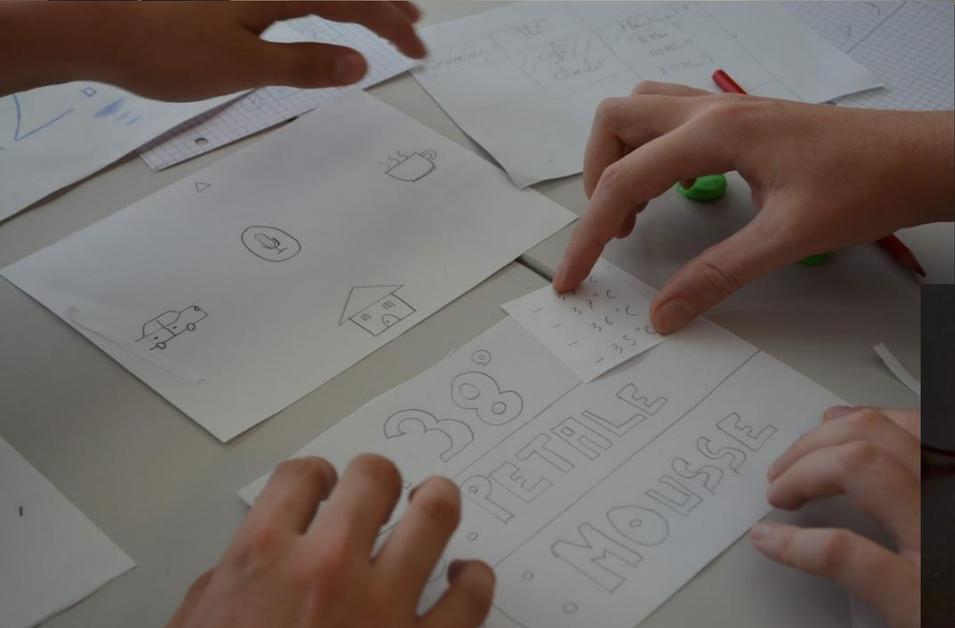
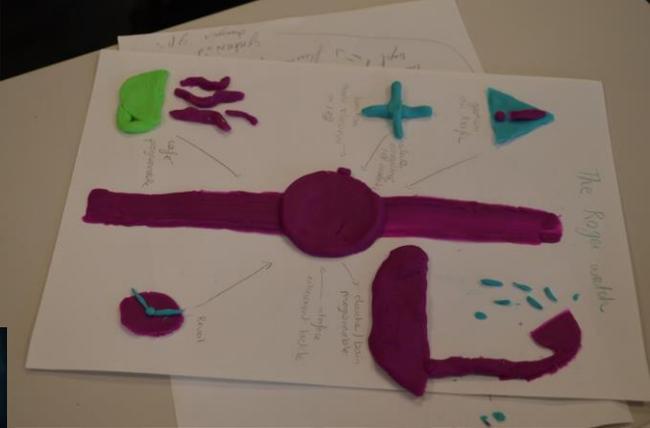
1 ^{ère} année SRI	2 ^{ème} année SRI	3 ^{ème} année SRI
Sujet circonscrit	Sujet « Etude et Recherche »	Sujet pré-industriel
Groupes de 3/4	Groupes de 4/5	Toute la promotion
Durée : 2 mois	Durée : 4 mois	Durée : 6 mois
Supervisé par équipe d'enseignants	Supervisé par un spécialiste (univ. ou industriel)	Supervisé par un « vrai » client industriel et des « experts »
Compétences techniques attendues + compétences transverses (communication, ...)	Définition des tâches, état de l'art, preuves de concept (PoC), diffusion	Communication avec le client, Spécification, Conception, développement gestion des ressources, communication avec la Presse
→ Organisation / partage	→ innovation	→ Gestion des conflits

4 phases principales



- **Analyse** : Etat de l'art, questionnaires, observations, étude de l'existant,
- **Conception** : Méthodes participatives, scénarios d'usage





4 phases principales

- **Développement** : prototypage rapide, outils de gestion de projets, de version de code source, prototypage haute-fidélité
- **Evaluation** (question à se poser AVANT) : Méthodes prédictives, expérimentales

