

Check-list : Projet algorithmique et programmation.

Objectifs	Définir le cahier des charges du projet	
	Définir les compétences : <ul style="list-style-type: none">• à réinvestir• à consolider• à découvrir et travailler	
Prérequis :	Activités en amont qui permettent de maîtriser les compétences à réinvestir dans le projet.	
Calendrier :	Prévoir le nombre de séances : <ul style="list-style-type: none">• « Débranchées »• En salle info• Le travail à réaliser hors classe...	
Organisation	<ul style="list-style-type: none">• Co-animation ? Demi-groupes ?• Nombre de groupes• Nombre d'élèves par groupe• Réserver la salle info• Vérifier l'installation et le fonctionnement des logiciels• Prévoir le mode de récupération des travaux des élèves.	
Documents pour la gestion du projet :	<ul style="list-style-type: none">• Commencer par un travail « papier /crayon »• Fixer des étapes pour cadrer le travail et le « timing »• « Comment les élèves vont pouvoir collaborer ? »• Quelle évaluation ?	